

### Inhaltsverzeichnis

Ziel	Seite 2
Ausgangssituation	Seite 3
Projektidee	Seite 5
Notwendige Investitionen/Aktionsplan	Seite 8
Vision	Seite 11
Bild- und Textnachweis	Seite 12
Anlage 1, Spielregel	Seite 13

## Ziel

Mit dem großen Ziel:

**„Das Stolpener Land - eine starke Gemeinschaft, die Potentialentfaltung ermöglicht“**

wollen wir die Zukunft positiv gestalten und erreichen, dass unsere 6 Ortsteile zueinander finden und dabei über sich hinauswachsen.

Nicht nur Gemeinschaft **für** Alle, sondern eine Gemeinschaft **mit** Allen **und von** Allen gestalten. Und ganz wichtig dabei: die jeweilige Identität bewahren.

Es geht um das Miteinander der Menschen, die hier leben. Es geht um die Qualität der Beziehung. Und warum das Ganze? **Weil das Frieden stiftet!** Den brauchen wir, im Kleinen wie im Großen!

Dazu möchten wir das Spiel „Der Schatz der 6 Helden aus dem Stolpener Land“ entwickeln, welches als **Pilotprojekt** dienen soll. Das Spiel gibt die Impulse, die Rahmenbedingungen und die notwendigen Erstinvestitionen vor. Wir wollen deutschlandweit **erstmalig** das innovative Instrument der Community Education\* im ländlichen Raum auf kommunaler Ebene anwenden. Community Education ist ein kollektiver Entwicklungsprozess, bei dem Ziele des lebensbegleitenden Lernens mit sozialen Zielen verknüpft werden.

Bitte schauen Sie sich dazu folgendes Video an: <https://www.stolpen.de/video-6helden>

Unerfahren sind die Stolpener bei der Initiierung von Prozessen nicht! Bei der Organisation und der Durchführung des Jubiläums Stolpen800 wurden bereits beste Erfahrungen gesammelt. Das Ergebnis dieses Prozesses konnte sich sehen lassen und erregte **überregionale Aufmerksamkeit** und Beachtung. Aber vor allem hat es die **Menschen im Stolpener Land** zusammengeführt und aufgezeigt, was geht und was in Zukunft noch drin ist! Wie der Bürgermeister sagt: „Der Keim ist da, jetzt müssen wir sinnvoll gießen.“

## Ausgangssituation

Wer nach Stolpen kommt, sieht die wunderschöne Silhouette des Burgberges, gepflegte Einfamilienhäuser, intakte Straßen, Schulen, Kindergärten sowie Kleinbetriebe.



Wenn man genauer schaut, sind da „Sachen“, die nicht so gut sind.

Konkurrenzdenken, Neid, teilweise hässliche Beschimpfungen, Protestwähler, Intoleranz gehören leider auch zur romantischen Kulisse von Stolpen und den schönen Ortsteildörfern.

Es gibt kein schlüssiges Rad- und Gehwegenetz, um die einzelnen Ortsteile und damit die Bewohner zu Fuß oder mit dem Rad näher zu bringen, die Ortsteile rufen nach Gemeinschaftshäusern, das Stadtbad ist marode, das Internet für Start-ups und normale Nutzer zu langsam, Gewerberäume werden knapp, Kunst und Kultur haben keine Plattform.

Ist es das, was wirklich fehlt?

Vor 25 Jahren vereinigten sich die Gemeinden Stolpen, Langenwolmsdorf, Helmsdorf, Rennersdorf-Neudörfel, Lauterbach und Heeselicht zur Stadt Stolpen. Unsere „Silberhochzeit“ im Jahr 2019 markiert genau den richtigen Zeitpunkt, um die eingegangene Ehe und deren Qualität auf den Prüfstand zu stellen.



Erleben wir das, was wir uns zu Beginn unserer Ehe erträumt und erhofft haben? Funkt es noch zwischen den Ortsteilen oder erleben wir Langeweile, Neid und individuelle Gier? Lieben und Respektieren wir uns? Kann sich jeder der Ortsteile entfalten oder sind wir gefangen in routinierten Abläufen und den Mühlen des Alltags?



Haben sich unsere Vorstellungen von einem erfüllten, glücklichen Zusammenleben zwischenzeitlich verändert? Hat ein Generationswechsel stattgefunden? Gab/ gibt es vielleicht einen Wertewandel?

Werden wir der neuen digitalisierten Welt gerecht?

Sind wir eine starke und stabile Gemeinschaft?

Wählen wir aus Protest oder kennen wir die Vertreter unseres Stadtrates?

Haben wir etwas hervorgebracht, sind wir gewachsen?



Es ist an der Zeit aus unserer organisatorischen Einheit, dieser Verbindung auf dem Papier, eine lebendige wertschätzende Gemeinschaft mit Potentialentfaltung zu ermöglichen. Und dabei ganz aus der Kraft der Gemeinschaft heraus, sinnvoll und nachhaltig zu investieren und dabei die Identität der verschiedenen Ortsteile zu bewahren.



Wir nutzen bei diesem Transformationsprozess das Instrument der Community Education\* und möglicherweise wird uns ja auch dabei ein innovativer Lehrstuhl begleiten. Die HTW Dresden hat sich schon ins Gespräch gebracht.



Gefühlt haben wir diese Möglichkeit und dieses prickelnde Gemeinschaftsempfinden schon einmal ganz kurz in 2018 zur Stolpen800 Jahrfeier erleben dürfen. Das Besondere dabei war, dass eine lebendige Gemeinschaft entstanden ist, die es ermöglichte, dass sich die Menschen wohl gefühlt und sich so tatkräftig eingebracht und mitgestaltet haben.

Unser Anliegen für die Zukunft – also auch über 2019 hinaus - ist es, die Rahmenbedingungen zu schaffen, damit eine lebendige Gemeinschaft entstehen und wachsen kann. Dafür brauchen wir die Stolpener

Landbewohner, das Hauptamt, die vielen Ehrenämter aus allen Ortsteilen und die notwendigen Investitionen.

Damit dieser Prozess erfolgen kann, braucht es einen Impuls und eine Aufgabenstellung. Ist dieser Impuls erfolgt, beginnt der Prozess der Umsetzung und des Wachstums.

Der Weg wird von den Akteuren gegangen. Das Hauptamt hält dabei den Machern den Rücken im formellen Bereich frei und motiviert durch Kommunikation und Marketing. Offene Kommunikationsrunden zum Aktionsplan sind regelmäßig einzuplanen. Flache Hierarchien sind im Team wichtig. Die Mitglieder agieren von sich heraus verantwortungsbewusst. Ideenaustausch, Informationsaustausch, Organisation findet auf vielen Wegen statt. Das kann eine WhatsApp-Gruppe sein, eine Telefonkonferenz, per E-Mail, individuelle Gespräche und eine Homepage die dieses miteinander kommuniziert. Die Verwaltung handelt nicht wegen der Bürger oder für die Einwohner, sondern Hauptamt und Stolpener Landbewohner wirken zusammen.

## Projektidee

Ein besonderes Geschenk zur Silberhochzeit wird den Eheleuten (6 Ortsteile) diesen ganz entscheidenden Impuls geben, um die Ehe respektvoll, tolerant, sportlich, kulturell und vor allem wertschätzend weiterzuführen.

Was würde sich dafür besser eignen, als ein gemeinsames Spiel für alle Mitbürger.

Dabei werden Erfahrungen, die verschiedenen Generationen und Fähigkeiten, genauso wie Neugier und Innovation der Bewohner des Stolpener Landes ganz wichtig sein, um gemeinsam durch das Spiel zu gelangen. Und die wichtigste Regel: Ist das Spiel erst einmal begonnen, muss es zusammen zu Ende gespielt werden.

Folgender Ablauf, um langfristig unser Ziel

### **Das Stolpener Land - eine starke Gemeinschaft, die Potentialentfaltung ermöglicht**

zu erreichen:

1. Auftaktveranstaltung
2. Impulsspiel
3. sinnvolle Aktionen als Initialzündung zur Kommunikation und Startschuss der Potentialentfaltung
4. Beginn der Investitionen
5. Prozessbegleitende Kommunikation und Nachhaltigkeit

zu 1) Auftaktveranstaltung

Einladung an alle Ortsteile zur Silberhochzeit.  
Die Hochzeitsfeier beginnt.



Der große Geschenketisch funkelt und glitzert.  
Das goldene Geschenk wird ausgepackt.



Zu 2) Impulsspiel

Das Geschenk ist ein Spiel für 6 Mitspieler inkl.  
Spielanleitung. Das Spiel heißt.  
**„Der Schatz der 6 Helden aus dem Stolpener Land“.**

Und die wichtigste Spielregel:  
Ist das Spiel erst einmal begonnen,  
muss es zusammen zu Ende gespielt werden.



Zu 3) sinnvolle Aktionen als Initialzündung zur Kommunikation und Startschuss der Potentialentfaltung

Es gibt verschieden farbige Felder

blaue und gelbe Felder	die Stadtfarben sind ohne Aktionen
graue Mäusefelder	Mäusefelder sind Ereignisfelder, auf denen eine Stolpener Stadtmaus abgebildet ist
grüne Aktionsfelder	Aktionen der Ortsteile für die anderen Ortsteile
gelbe Aktionsfelder	Geldregen für den jeweiligen Ortsteil aus der Stadtkasse
bordeauxrote Aktionsfelder	gemeinnützige Aufgabe für einen besonderen Menschen
rote Felder	Start- bzw. Zielfeld

### **Spielanleitung s. Anlage**

Zu 4) Beginn der Investitionen

Der Beginn, um eine wichtige Investition umzusetzen, kommt nicht vom Bauamt, dem Bürgermeister oder dem Hauptamt. Der Beginn wird durch das Spiel bestimmt, der Auslösende ist ein Stolpener Landbewohner. So sind nachfolgende Investitionen an z. B. folgende Felder geknüpft.

## Spielaktionsfelder im Zusammenhang mit Investitionen

Investitions-Nr.	Spielinhalt (Spielfeldnummer)	Investitionsinhalt
1	Impulsveranstaltung	Silberhochzeitsfeier mit Geschenkauspacken
2	Spielbegleiter	Projektbegleitung für die ersten 3 Jahre inkl. Sachkostenpauschale
3	Themenjahr (83)	Umsetzung und Aktionsbegleitung im Stolpener Land mittels Homepage, Marketing, Entwicklung CI
4	Grundsteinlegung Radparcour-Strecke (6)	Radparcour-Strecke
5	Collage für das Community Center „Rudi**“ (31) (**in Gedenken an den langjährigen Besitzer Rudi Müller)	Sanierung "Rudis" Community Center in Rennersdorf-Neudörfel Schaffung von bezahlbaren Räumlichkeiten für Künstler Raumsharing und Co-Working-Spaces für Einzelunternehmer
6	Picknickbank (3), Heldenspiele mit TrimmFit-Charakter (21)	Picknick-Plätze mit Bewegungsinself
7	Seifenkistenrennen (39) Sponsorenlauf (65)	Rad- und Gehwegenetz, Grobschätzung
8	Kneippsche Flusswanderung (50)	Fußwohlfühlpfad mit künstlerischem Gedächtnis
9	Erlebnistag der Stolpener Landhelden (74)	Budget des Erlebnistages der Stolpener Landhelden für die ersten 3 Veranstaltungen
10	Open Air Kinoabend (54)	Amphitheater im Schwimmbad inkl. Sanierung und Schaffung eines grünen Klassenzimmers
11	Kuchen (15), Witze-Senioren-Nachmittag (35), Arbeitseinsatz im KiGa (45), Ortsteilekaffeetrinken (47), Besuch der Dorfältesten (55), Blumenstrauß (71), Klanghelden, gemeinsames Musizieren (81), Geschichtenabend unterm Sternenzelt (83)	Investition in die Gemeinschaft und Herzen

### 5) Prozessbegleitende Kommunikation und Nachhaltigkeit

Der gesamt Prozess muss barrierefrei, zeitnah und nachvollziehbar kommuniziert werden. Offene Gesprächsrunden, digitale Vernetzung, Fragen oder Antworten bieten die Möglichkeit, selbst Teil des Ganzen durch Anteilnahme, Mitbestimmung, Kreativität zu sein. Es ist die Basis für eine nachhaltige Kommunikation und Umsetzung des Projektes.

Die Investitionen dürfen keine „Eintagsfliegen“ sein. Die Betrachtung von Nachfolgekosten und Multifunktionalität sowie die Fokussierung auf unser Ziel: **„Das Stolpener Land - eine starke Gemeinschaft, die Potentialentfaltung ermöglicht“** stellen die Grundvoraussetzungen für den Aktionsplan dar. Nur so kann die Nachhaltigkeit gewährleistet werden.

## Notwendige Investitionen/Aktionsplan

1	Silberhochzeitsfeier mit Geschenkauspacken	7.000,00
2	Projektbegleitung für die ersten 3 Jahre inkl. Sachkostenpauschale	185.000,00
3	Umsetzung und Aktionsbegleitung im Stolpener Land mittels Homepage, Marketing, Entwicklung CI, Sozial Media	50.000,00
4	Radparcour-Strecke	20.000,00
5	Sanierung "Rudis" Community Center in Rennersdorf-Neudörfel	1.100.000,00
6	Picknick-Plätze mit Bewegungsinseln	18.000,00
7	Rad- und Gehwegenetz, Grobschätzung	800.000,00
8	Fußwohlfühlpfad	5.000,00
9	Budget des Erlebnistages der Stolpener Landhelden für die ersten 3 Veranstaltungen	15.000,00
<b>Summe</b>		<b>2.200.000,00</b>
10	Amphitheater im Schwimmbad inkl. Sanierung (spätere mögliche Investition)	1.500.000,00

### zu 3) **Kommunikationsplattform** im Internet

Übergreifend begleitet werden soll das Projekt mit einer Webseite, die alle Themen aufgreift und für Einwohner als Hauptzielgruppe (aber auch die interessierte Öffentlichkeit) virtuell erlebbar macht.

Auf der Homepage inkl. der Anknüpfung an die sozialen Medien soll interaktiv und serviceorientiert der aktuelle Projektstatus dargestellt werden, Kontaktmöglichkeiten geboten und die

Entwicklung in der Gemeinde dokumentiert werden – nach dem Motto **„Für Alle, mit Allen und von Allen“**



### zu 4) **Radparcour**-Strecke

Die Jugend wird von einem Profi begleitet und inspiriert, einen eigenen Radparcour zu bauen. Mal wieder raus gehen/-fahren.

Die Topographie vom Stolpener Land hat dafür viel Potential.



### zu 5) Ausbau Gemeindezentrum Rennersdorf zum **Community Center „Rudi“**

Mitten im Zentrum von Rennersdorf wartet ein Objekt auf sein „Erwachen aus dem Dornröschenschlaf“. Der ehemalige Gasthof Müller hat es den Mitgliedern der Gemeinde schon lange angetan. Die Einwohner von Rennersdorf-Neudörfel hatten bereits vor vielen Jahren die Idee, hier ein Gemeindezentrum einzurichten. Die Lage ist optimal, Parkplätze vorhanden, der Ort traditionsreich. Veranstaltungen finden hier bereits immer wieder statt, organisiert vom örtlichen Dorf- und Heimatverein.



Aktuell steht das Gebäude leer, der Zustand ist sanierungsbedürftig. Eigentümer des Areals ist inzwischen die Stadt Stolpen, welche das Objekt erworben hat. Die Stadt Stolpen hat bereits Fördermittel für eine Machbarkeitsstudie erhalten.



Es ist vorstellbar und sinnvoll, mit dem Ausbau des Gemeindezentrums an diesem Standort, das Thema **Raumsharing** zu realisieren. Dazu sollen sogenannte „**Co-Working-Spaces**“ eingerichtet werden. Dies sind Arbeitsgelegenheiten für Selbständige, Kleinunternehmer, Künstler, Freischaffende, Gründer und Start-ups oder auch Ehrenamtliche von Vereinen, die kurzfristig oder auch langfristig einen Arbeitsplatz mit Kommunikationsmöglichkeiten zu anderen Akteuren suchen und hier zu günstigen Bedingungen bekommen können. Dies in einem Umfeld außerhalb der Stadt, aber gut erreichbar, im Grünen modern gestaltet, offen und kommunikativ.

Der Umbau soll im Rahmen des Projektes realisiert werden.



© sächsische.de/ onlinemarketing.de/ deskmag.com/ inc.com

zu 6) Trimm-Dich-Elemente – **Bewegungsiseln** unter freiem Himmel



Gesundheit und Wohlbefinden beginnt mit Bewegung. Am schönsten ist es natürlich, sich in unserer fantastischen Natur der Sächsischen Schweiz zu bewegen. Im Stolpener Land möchten wir für Jung und Alt die Möglichkeit schaffen, sich an modernen und leicht verständlichen Geräten fit zu machen und neben der Bewegung auch ins Gespräch zu kommen. **Sport verbindet!** Unser Team vom Basaltlauf hat tolle Ideen, wie die Bewegungsiseln zukünftig in den alljährlichen Basaltlauf-Tag eingebunden werden können.

Alle können die Bewegungsiseln nutzen: egal ob Individualsportler, Sportgruppen oder Vereine. Unabhängig vom Alter und der individuellen Konstitution kann das Training dem eigenen Belastungsniveau angepasst werden. Hilfestellung bieten dabei die umfangreichen Benutzungstafeln mit

QR-Code an den Bewegungsinseln, die Übungsbeispiele und allgemeine Trainingstipps bereithalten. Die Macher des TRIMMFIT Konzepts haben bei der Entwicklung darauf geachtet, dass die Geräte einfach, wartungsfrei und selbsterklärend sind.

Auch bei Experten kommen diese Parours gut an: „Es besteht die Chance, dass damit auch Menschen, die kein Geld für Fitness und Sport ausgeben wollen, aus ihren Häusern gelockt werden. Die Hemmschwelle, an die Geräte heranzugehen, ist niedrig.“ Schätzt Ingo Froböse, Leiter des Zentrums für Gesundheit an der Deutschen Sporthochschule Köln ein.

#### zu 7) **Ausbau des Rad- und Gehwegenetzes** im Stolpener Land

Zur Kommunikation gehört immer auch das Treffen, Zusammenkommen, Erreichbar sein oder einfach mal etwas ausprobieren.



Wir möchten mit dem Projekt in Gang setzen, dass in der Gemeinde mehr zu Fuß oder mit dem Fahrrad die Nachbarschaft erreicht werden kann, was bisher nur sehr schwer möglich ist. Gerade auch unter Umweltaspekten und im Hinblick auf einen nachhaltigen Ausbau und die Entwicklung der regionalen Infrastruktur für Einwohner und Touristen erscheint dies als eine wichtige Zukunftsvision. Wir wünschen uns den Ausbau von Fahrradwegen zwischen den Ortsteilen, aber auch die Schaffung und bessere Beschilderung von Fußwegen und Wanderwegen.

**„Mir ist es eingefallen, während ich Fahrrad fuhr.“**

*(Albert Einstein über die Relativitätstheorie, deutsch-schweizerischer Physiker und Nobelpreisträger, 1879 – 1955)*

#### zu 6 - 8) **Wetterfeste Foto- und Grafiktafeln**

Wir planen an bestimmten Verweil- bzw. Aktionsstellen wetterfeste, zweiteilige Fotowände zur Darstellung von **Vergangenheit und Gegenwart**. Der Zustand eines Ortes zu früherer Zeit wird schnell vergessen, das Erreichte somit mitunter „bagatellisiert“. Eine Retrospektive aus Fotos von heute und gestern, ein **Fotografisches Gedächtnis**. Dazu gesellen sich Bereiche, an denen frei gestaltet werden kann, z. B. in Form von Graffiti, Kreide, Texten etc. als kreative Bereiche.



## Vision

Wir schreiben das Jahr 2044. Ein rauschendes Fest zur Goldenen Hochzeit liegt hinter den Menschen im Stolpener Land. Vor 50 Jahren vereinigten sich die Stolpener Land-Gemeinden zur Stadt Stolpen. Wenn das kein Grund zum Feiern ist! Mehr denn je fühlen sich die Bewohnerinnen und Bewohner mit ihrer Heimat verbunden. Das Leben im Stolpener Land macht Spaß! Hier kennt noch jeder jeden. Dass man sich gegenseitig unterstützt, wenn irgendwo der Schuh drückt, ist genauso selbstverständlich wie der geübte, aufmerksame Blick über den persönlichen Tellerrand hinaus. Viel wurde in den letzten Jahren geschafft, weil die Menschen es verstanden haben, gemeinsam nach Lösungen zu suchen. Alle (Hauptamt, Ehrenamt, Stolpener Landbewohner) haben verinnerlicht, dass sie nicht wegen der Leute und auch nicht für die Leute da sind, sondern Hand in Hand, also gemeinsam mit ihnen, die Zukunft gestalten. Ein starkes emotionales Band der Verbundenheit und Solidarität unter den Menschen im Stolpener Land ist gewachsen. Sie sind alle ein wenig glücklicher und fühlen sich als geachtete Persönlichkeiten verbunden mit ihren Mitmenschen und ihrer Heimat!

Vollkommen erschöpft aber durchflutet von Glückseligkeit ziehen sich die Ortsvorsteher zu später Stunde nach den Feierlichkeiten zum Goldenen Ehejubiläum auf die Burg Stolpen zurück. Vom Siebenspitzenturm aus schauen sie über das ihnen zu Füßen liegende Stolpener Land. Ein ergreifender Moment! So viel Schönheit!

Wisst ihr noch? Vor 25 Jahren, zu unserer Silberhochzeit, da bekamen wir ein ganz besonderes Geschenk! Ein Geschenk, das das Zeug dazu hatte, unser Leben zu verändern! Ohne dieses Geschenk, ein simples Brettspiel im Grunde genommen, wären wir wohl heute nicht dort, wo wir sind! Einfach genial!



## Bild- und Textnachweis

\* Community Education ist die Intention, Ziele des lebensbegleitenden Lernens mit sozialen Zielen verknüpfen... Community Education verfolgt damit auch einen spezifischen gesellschaftlichen Anspruch (Demokratisierung, Autonomisierung, Pädagogisierung), wobei das Beziehungsgeflecht zwischen den handelnden Personen Community Education als einen grundsätzlich kollektiven Prozess beschreibt, bei dem Entwicklungsprozesse eine wesentliche Rolle spielen. (Stangl, 2019).

Verwendete Literatur

Stangl, W. (2019). Stichwort: 'Community Education'. Online Lexikon für Psychologie und Pädagogik.

WWW: <https://lexikon.stangl.eu/9096/community-education/> (2019-10-18)

<https://pixabay.com/images/search/silberhochzeit/>

Grafiken by diamonds network® GmbH

Ort- und Ortsteilefotos von Klaus Schieckel, Ehrenbürger von Stolpen

Video- und Fotoaufnahmen Pauline Köber und Projekteschmiede GbR

## Anlage 1

### Spielanleitung

Der Schatz der 6 Helden aus dem Stolpener Land

In diesem spannungsreichen Würfelspiel geht es um den Schatz des Stolpener Landes. Wenn auch die Erlebnisgeschichte der Helden etwas abenteuerlich anmutet, so spornt es sie doch an, einmal nachzuspielen, was sich im Leben dieser Helden im Stolpener Land so alles abspielt.

Der Schatz der 6 Helden aus dem Stolpener Land ist ein Spiel für 6 Personen ab 4 Jahren.

### Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 6 Spielfiguren, Stolpener Mäuse mit dem Wappen der 6 Ortsteile
- 1 Würfel
- 1 Spielanleitung

### Spielregeln

Die Spieler kommen reihum im Uhrzeigersinn an die Reihe. Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. In seinem Zug würfelt der Spieler einmal und bewegt seine Spielfigur beginnend auf Feld 1 um die angegebene Anzahl an Feldern fort. Landet er auf einem Aktionsfeld, muss er nachschauen, was ihm dort passiert. Das Ereignis tritt sofort in Kraft und wird innerhalb von 12 Monaten umgesetzt. Sollten mehrere Spieler auf ein grünes Feld kommen, wird um die Aktion gewürfelt. Der Spieler mit der höheren Augenzahl realisiert die Aktion. Anschließend fährt der Spieler zu seiner Linken mit der Runde fort.

Mäusefelder: Beendet ein Spieler seine Bewegung auf einem Mäusefeld, so darf die Figur nochmals um die zuvor gewürfelte Zahl vorgerückt werden.

Mäusefelder sind Ereignisfelder, auf denen eine Stolpener Stadtmaus abgebildet ist.

### Aktionen/ Ereignisse

#### 3: Picknick-Bank

Plane eine Picknick-Wanderung mit Hut. Lade alle Ortsteile dazu ein.  
Du darfst auf das Feld vor dem nächsten Spieler vorrücken.

#### 6: Rad

Organisiere die Grundsteinlegung für die Radparcour-Strecke  
Rücke bis Feld 12 vor.

#### 8: Klingelbeutel

Zahltag, Du bekommst 75 € aus der Kasse des Kämmerers für Deinen Ortsteil

#### 15: Torte

Backe einen Kuchen und bringe ihn zu einem Bewohner eines anderen Ortsteils  
Rücke 2 Felder vor

#### 16: Klingelbeutel;

Zahltag, Du bekommst 50 € aus der Kasse des Kämmerers für Deinen Ortsteil

#### 21: Olympische Ringe

Organisiere die ultimativen Heldenspiele, teilnehmen werden die Ortsteile des Stolpener Landes  
Einmal aussetzen und über die Spielregeln nachdenken.

### 23: Klingelbeutel

Zahltag, Du bekommst 100 € aus der Kasse des Kämmerers für Deinen Ortsteil

### 26: Würfelfeld

Bist Du mit einer »3« oder »6« hier gelandet, darfst Du gleich noch einmal würfeln.

### 31: Gasthof Rudi

Gestalte eine Collage für das Community Center „Rudi“

Du darfst erst weiterziehen, wenn Du eine «1, 2 oder 6« gewürfelt hast.

### 35: Fröhliches Gesicht

Erzähle bei einem Seniorentreffen in einem Ortsteil mindestens 3 Witze

Rücke 2 Felder vor

### 39: Seifenkiste

Organisiere ein Seifenkistenrennen und lade alle Ortsteile dazu ein

Rücke bis Feld 41 vor.

### 42: Labyrinth

Jetzt hast Du Dich auch noch verlaufen.

Gehe zurück auf Feld 30!

### 45: Schaufel

Motiviere mindestens 3 Leute deines Ortsteils zu einem 3-stündigen Arbeitseinsatz in einem Kindergarten der Stolpener Gemeinden

### 47: Kaffeetasse

Lade mindestens je eine Person der 6 Ortsteile zum Kaffeetrinken ein

Rücke bis Feld 49 vor.

### 48: Klingelbeutel

Zahltag, Du bekommst 75 € aus der Kasse des Kämmerers für Deinen Ortsteil

### 50: Fluß;

Lade zur Kneippschen Flusswanderung an den Bach/Fluss Deines Ortsteils ein

### 52: Coselturm

dass Du jetzt auch noch ins Gefängnis musst?!...

Hier musst Du aussetzen!

### 54: Kinostreifen

Organisiere einen Open Air - Kinoabend für alle Ortsteile

Einmal aussetzen und über den Film nachdenken

### 55: Türe

Besuche die jeweils ältesten Ortsteilbewohner

Rücke 2 Felder vor

#### 58: Grab

eigentlich wäre Dein Leben ja beendet. Aber wie es das Spiel einmal will, darfst Du wieder auf Feld 1 beginnen.

#### 61: Klingelbeutel

Zahltag, Du bekommst 100 € aus der Kasse des Kämmerers für Deinen Ortsteil

#### 65: Läufer

Organisiere in Deinem Ortsteil einen Sponsorenlauf zur Finanzierung eines Festes für die Minis der Stolpener Landhelden

Rücke bis Feld 76 vor.

#### 68: Klingelbeutel

Zahltag, Du bekommst 150 € aus der Kasse des Kämmerers für Deinen Ortsteil

#### 71: Blumen

Bringe einen Blumenstrauß zu einem Bewohner eines anderen Ortsteils

Rücke 2 Felder vor

#### 74: Baum

Organisiere in Deinem Ortsteil für alle Ortsteile den Erlebnistag der Stolpener Landhelden

Rücke bis Feld 76 vor.

#### 77: Klingelbeutel

Zahltag, Du bekommst 75 € aus der Kasse des Kämmerers für Deinen Ortsteil

#### 81: Note

Klanghelden, Organisiere ein gemeinsames Musizieren,

Rücke bis Feld 85 vor.

#### 83: Jahreszahl 2020

Themenjahr, welches Thema soll im nächsten Jahr dem Stolpener Land als roter Faden dienen. Welches Thema schlägst Du vor?

#### 85: Sternenzelt

Lade zu einem Geschichtenabend unterm Sternenzelt ein

Rücke 2 Felder zurück

#### 88: Sonnenaufgang

Bravo! Du hast es geschafft. Du hast ein wahres Heldenleben hinter Dich gebracht — mit all seinen Höhen und Tiefen.

Jetzt sei ein wahrer Held und schau Dir die grünen Felder an. Sind alle Heldentaten vollbracht? Wenn nicht, gehe zu dem unbearbeiteten grünen Feld mit der niedrigsten Zahl zurück und spiele weiter.

Wenn alle Heldentaten begonnen wurden, bist Du als erster hier und darfst für Deine Mitspieler ein Getränk holen. Dann gilt es zu warten. Der Schatz ist nicht mehr fern.

Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Spieler das Ziel - Feld erreicht oder überschritten haben. Dann haben alle gewonnen. Der Schatz liegt bereit.